

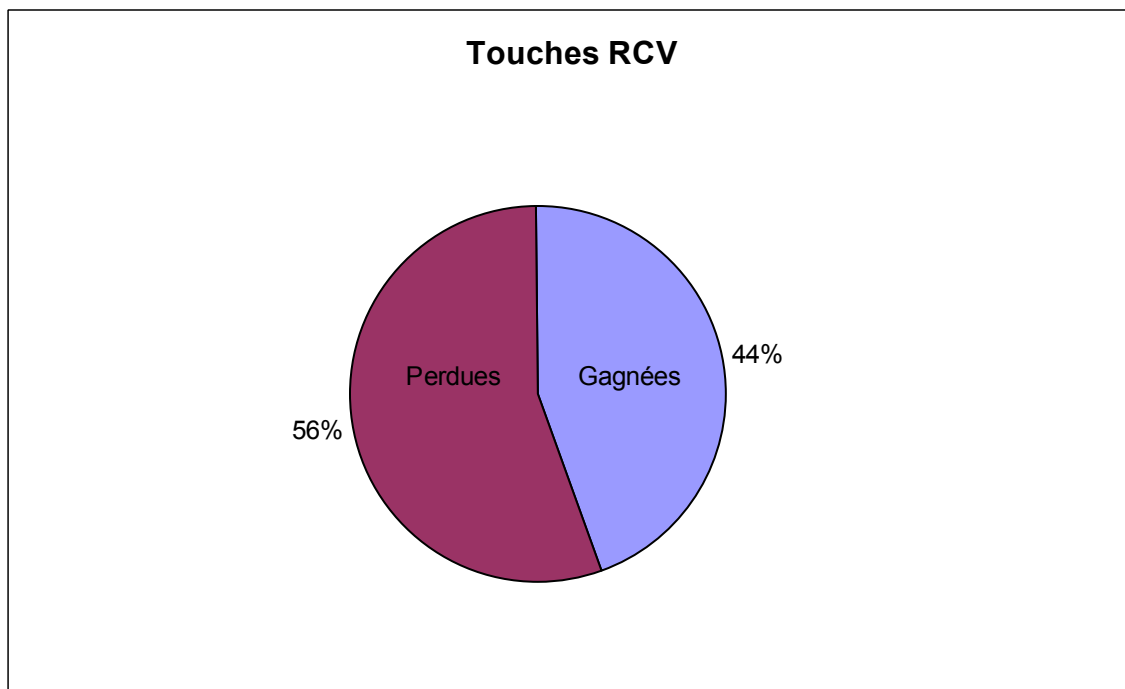
Rapport de match RCV3-Nanterre du 20 Mars 2004

8-10

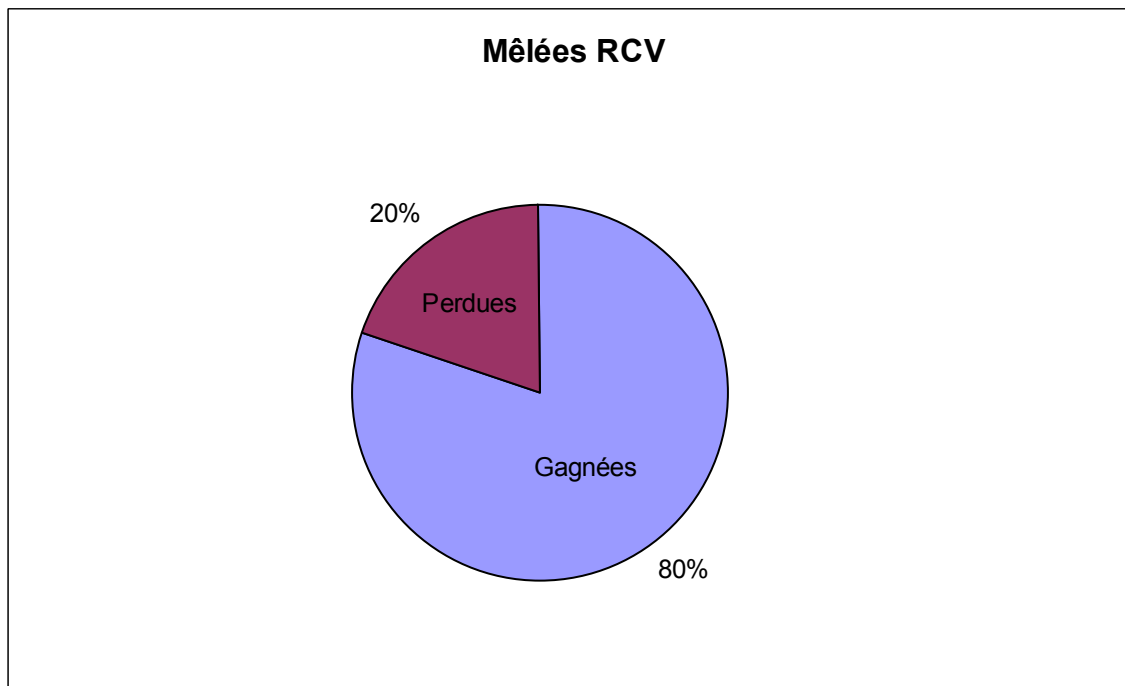
1.	Première mi-temps	2
1.1.	Graphiques généraux	2
1.2.	Intentions de jeu	4
1.2.1.	Orientations de jeu	4
1.2.2.	Jeu de pénétration	5
1.2.3.	Jeu d'occupation	5
1.2.4.	Jeu de déplacement	5
2.	Deuxième mi-temps	6
2.1.	Graphiques généraux	6
2.2.	Intentions de jeu	8
2.2.1.	Orientations de jeu	8
2.2.2.	Jeu de pénétration	9
2.2.3.	Jeu d'occupation	9
2.2.4.	Jeu de déplacement	9

1. Première mi-temps

1.1. Graphiques généraux

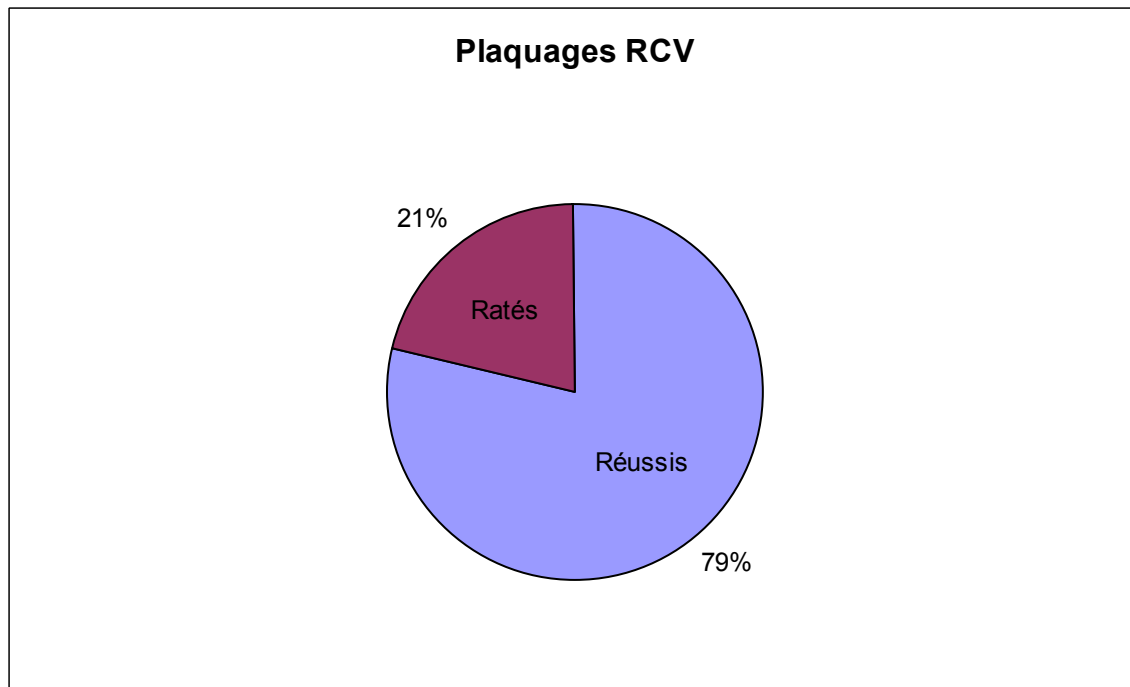


(*) + 5 touches gagnées sur lancer adverse



Remarque :

La mêlée n'est pas un secteur de conquête, contrairement à la touche.



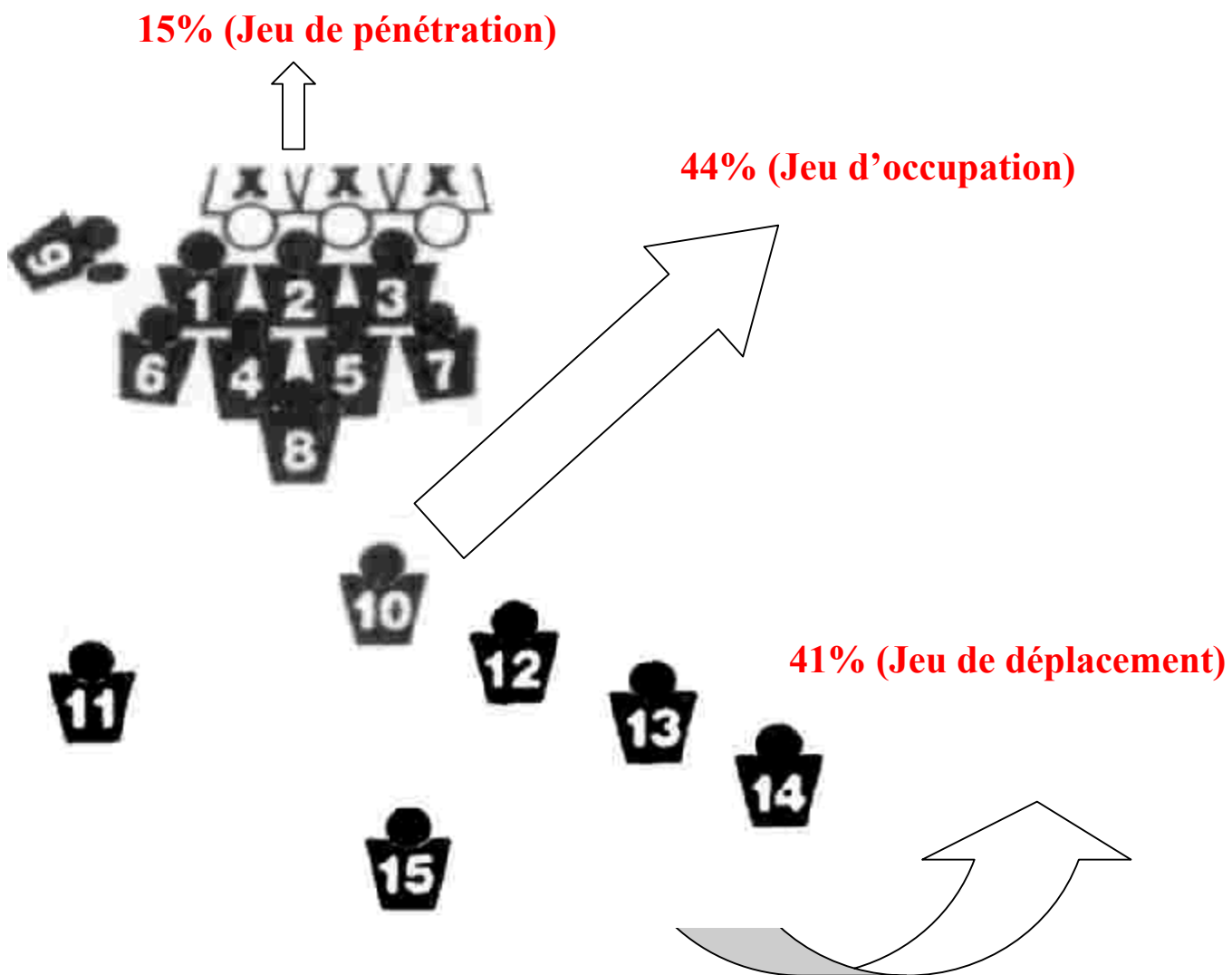
Remarque :

Très peu de plaquages (14) mais plutôt réussis dans l'ensemble.

1.2. Intentions de jeu

27 intentions de jeu en 1^{ère} mi-temps

1.2.1. Orientations de jeu



1.2.2. Jeu de pénétration

4 intentions de jeu (départs sur maul, 89, ...). Une a conduit à l'essai de RCV.

Remarque :

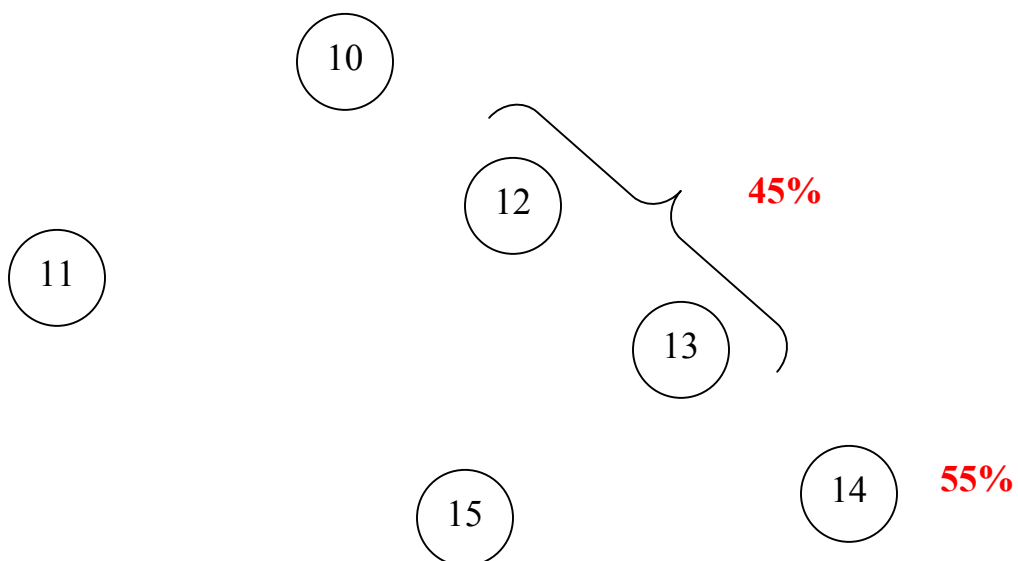
Jeu d'avants inexistant. Aucune 89. Très peu de départs sur maul.

1.2.3. Jeu d'occupation

Coups de pied (12)		
Offensif (volonté de jouer après le coup de pied)	Coup de pied de déplacement	
	Touche trouvée	Touche non trouvée
3 (25%)	6 (50%)	3 (25%)

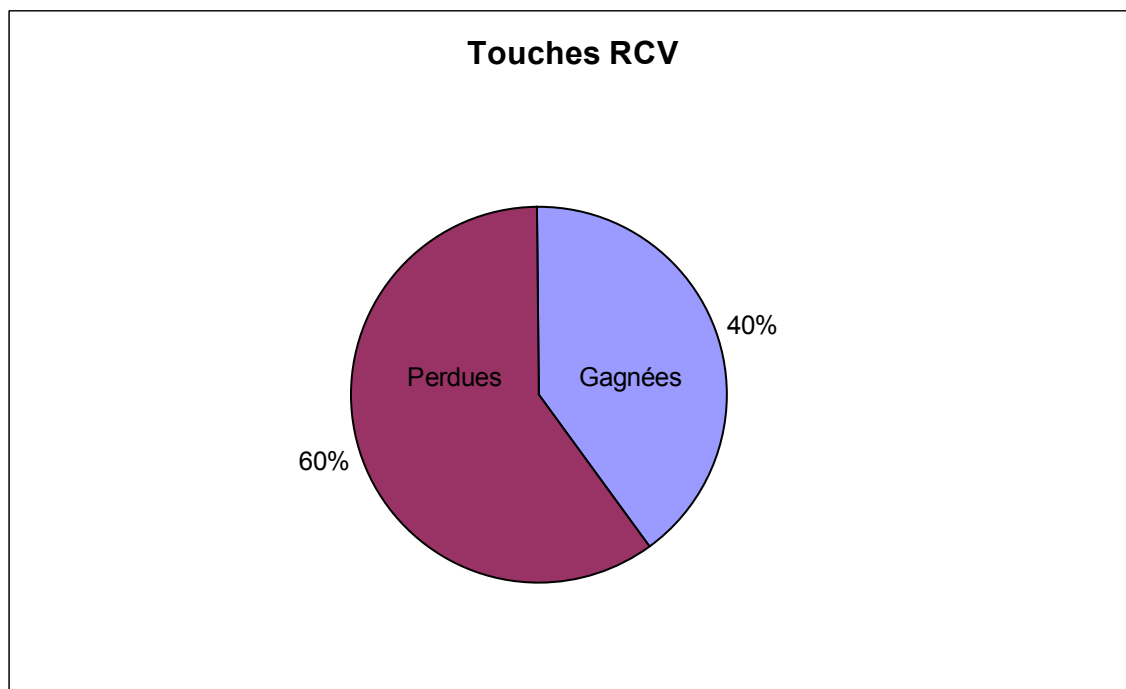
1.2.4. Jeu de déplacement

11 intentions de jeu. Echecs des transmissions : dernier récepteur en %

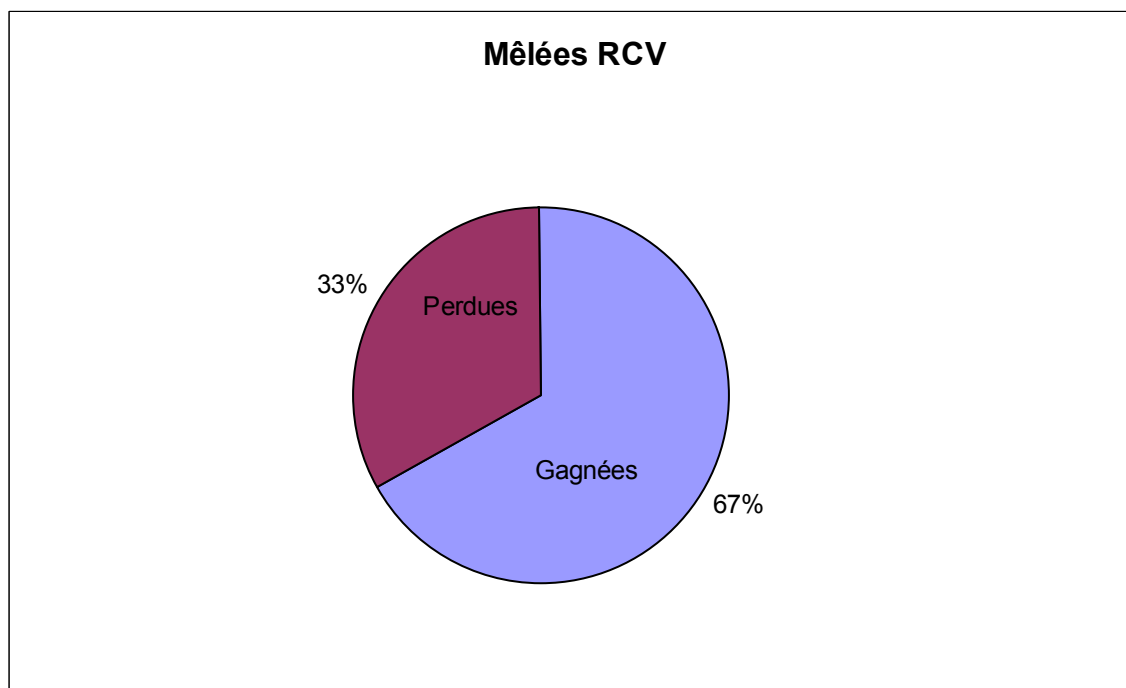


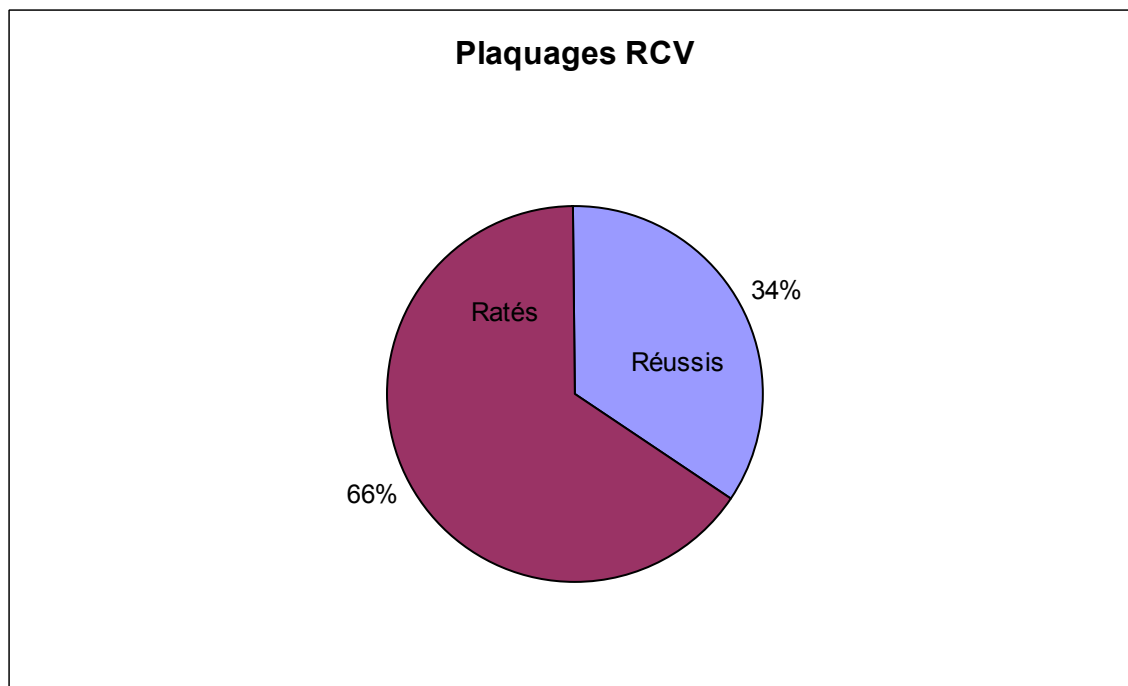
2. Deuxième mi-temps

2.1. Graphiques généraux



(*) + 4 touches gagnées sur lancer adverse





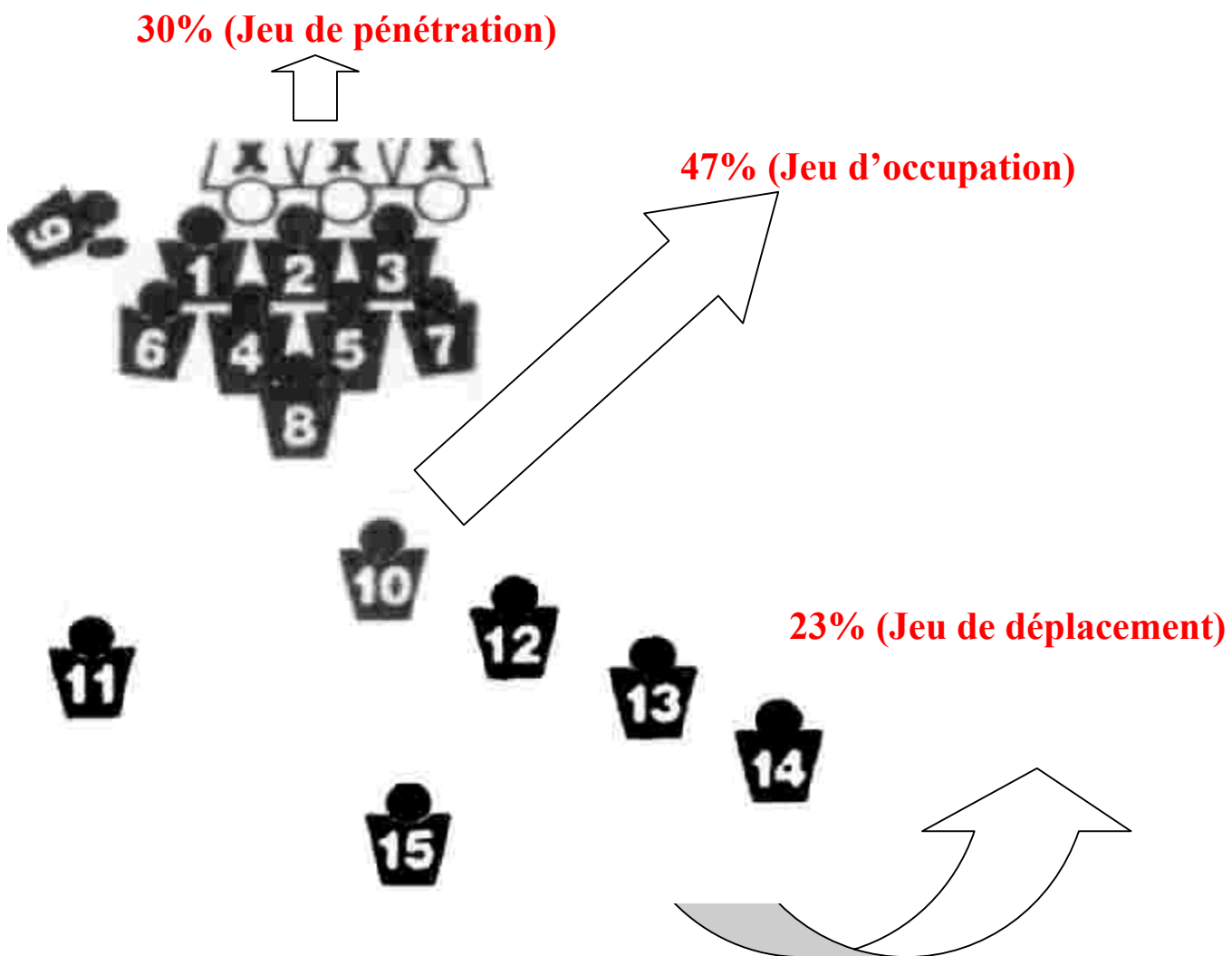
Remarque :

Peu de plaquages réussis. **32** tentatives de plaquage (+100% par rapport à la 1^{ère} mi-temps) => Sur-activité au niveau du jeu de Nanterre. Perte de possession du ballon en 2^{ème} mi-temps.

2.2. Intentions de jeu

23 intentions de jeu en 1^{ère} mi-temps

2.2.1. Orientations de jeu



2.2.2. Jeu de pénétration

7 intentions de jeu (départs sur maul, 89, ...).

2.2.3. Jeu d'occupation

Coups de pied (11)		
Offensif (volonté de jouer après le coup de pied)	Coup de pied de déplacement	
	Touche trouvée	Touche non trouvée
3 (27%)	6 (55%)	2 (18%)

2.2.4. Jeu de déplacement

5 intentions de jeu. Echecs des transmissions : dernier récepteur en %.

-50% par rapport à la 1ère mi-temps.

